





15. 아키텍처 설계 과정이 올바른 순서로 나열된 것은?

- ㉠ 설계 목표 설정
- ㉡ 시스템 타입 결정
- ㉢ 스타일 적용 및 커스터마이징
- ㉣ 서브시스템의 기능, 인터페이스 동작 작성
- ㉤ 아키텍처 설계 검토

- ① ㉠ → ㉡ → ㉢ → ㉣ → ㉤
- ② ㉤ → ㉠ → ㉡ → ㉢ → ㉣
- ③ ㉠ → ㉤ → ㉡ → ㉢ → ㉣
- ④ ㉠ → ㉡ → ㉢ → ㉣ → ㉤

16. 클래스(Class)에 대한 다음 설명에서 괄호(㉠, ㉡)에 들어갈 알맞은 용어는?

- 클래스는 각각의 객체들이 갖는 ( ㉠ )과 ( ㉡ )을 표현함
- ( ㉠ ) : 클래스의 상태나 정보를 표현함
- ( ㉡ ) : 클래스가 수행할 수 있는 동작으로, 함수(메소드, Method)라고도 함

- ① ㉠-제약조건, ㉡-속성
- ② ㉠-속성, ㉡-오퍼레이션
- ③ ㉠-오퍼레이션, ㉡-제약조건
- ④ ㉠-속성, ㉡-관계

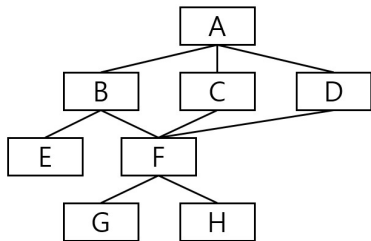
17. 폭포수 모형의 특징으로 거리가 먼 것은?

- ① 순차적인 접근방법을 이용한다.
- ② 나선형 모형의 단점을 보완하기 위한 모형이다.
- ③ 단계적 정의와 산출물이 명확하다.
- ④ 모형의 적용 경험과 성공사례가 많다.

18. CASE(Computer-Aided Software Engineering)의 원천 기술이 아닌 것은?

- ① 구조적 기법
- ② 프로토타이핑 기술
- ③ 정보 저장소 기술
- ④ 일괄처리 기술

19. 다음은 어떤 프로그램 구조를 나타낸다. 모듈 F에서의 fan-in과 fan-out의 수는 얼마인가?



- ① fan-in : 2, fan-out : 3
- ② fan-in : 3, fan-out : 2
- ③ fan-in : 1, fan-out : 2
- ④ fan-in : 2, fan-out : 1

20. HIPO(Hierarchy Input Process Output)에 대한 설명으로 거리가 먼 것은?

- ① 상향식 소프트웨어 개발을 위한 문서화 도구이다.
- ② HIPO 차트 종류에는 가시적 도표, 총체적 도표, 세부적 도표가 있다.
- ③ 기능과 자료의 의존 관계를 동시에 표현할 수 있다.
- ④ 보기 쉽고 이해하기 쉽다.

제2과목 소프트웨어 개발

21. 반정규화(Denormalization) 유형 중 중복 테이블을 추가하는 방법에 해당하지 않는 것은?

- ① 빌드 테이블의 추가
- ② 집계 테이블의 추가
- ③ 진행 테이블의 추가
- ④ 특정 부분만을 포함하는 테이블 추가

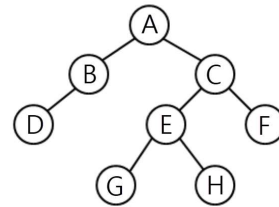
22. 외계인 코드(Alien Code)에 대한 설명으로 옳은 것은?

- ① 프로그램의 로직이 복잡하여 이해하기 어려운 프로그램을 의미한다.
- ② 아주 오래되거나 참고문서 또는 개발자가 없어 유지보수 작업이 어려운 프로그램을 의미한다.
- ③ 오류가 없어 디버깅 과정이 필요 없는 프로그램을 의미한다.
- ④ 사용자가 직접 작성한 프로그램을 의미한다.

23. 디지털 저작권 관리(DRM)의 기술 요소가 아닌 것은?

- ① 크랙 방지 기술
- ② 정책 관리 기술
- ③ 암호화 기술
- ④ 방화벽 기술

24. 다음 트리의 차수(Degree)와 단말 노드(Terminal Node)의 수는?



- ① 차수 : 4, 단말 노드 : 4
- ② 차수 : 2, 단말 노드 : 4
- ③ 차수 : 4, 단말 노드 : 8
- ④ 차수 : 2, 단말 노드 : 8

25. 물리데이터 저장소의 파티션 설계에서 파티션 유형으로 옳지 않은 것은?

- ① 범위 분할(Range Partitioning)
- ② 해시 분할(Hash Partitioning)
- ③ 조합 분할(Composite Partitioning)
- ④ 유닛 분할(Unit Partitioning)

26. 형상 관리 도구의 주요 기능으로 거리가 먼 것은?

- ① 정규화(Normalization)
- ② 체크인(Check-in)
- ③ 체크아웃(Check-out)
- ④ 커밋(commit)

27. 패키지 소프트웨어의 일반적인 제품 품질 요구사항 및 테스트를 위한 국제 표준은?

- ① ISO/IEC 2196
- ② IEEE 19554
- ③ ISO/IEC 12119
- ④ ISO/IEC 14959

28. 블랙박스 테스트 기법으로 거리가 먼 것은?

- ① 기초 경로 검사
- ② 동치 클래스 분해
- ③ 경계값 분석
- ④ 원인 결과 그래프

29. 인터페이스 구현 검증 도구가 아닌 것은?

- ① ESB
- ② xUnit
- ③ STAF
- ④ NTAF





- ① 제1정규형                      ② 제2정규형  
③ 제3정규형                      ④ 제4정규형
45. 관계 데이터 모델의 무결성 제약 중 기본키 값의 속성 값이 널(NULL) 값이 아닌 원자 값을 갖는 성질은?  
① 개체 무결성                      ② 참조 무결성  
③ 도메인 무결성                      ④ 튜플의 유일성
46. 데이터 모델에 표시해야 할 요소로 거리가 먼 것은?  
① 논리적 데이터 구조              ② 출력 구조  
③ 연산                                  ④ 제약 조건
47. DBA가 사용자 PARK에게 테이블 [STUDENT]의 데이터를 갱신할 수 있는 시스템 권한을 부여하고자 하는 SQL문을 작성하고자 한다. 다음에 주어진 SQL문의 빈칸을 알맞게 채운 것은?
- SQL > GRANT ㉠ ㉡ STUDENT TO PARK;
- ① ㉠ INSERT, ㉡ INTO  
② ㉠ ALTER, ㉡ TO  
③ ㉠ UPDATE, ㉡ ON  
④ ㉠ REPLACE, ㉡ IN
48. 데이터베이스에 영향을 주는 생성, 읽기, 갱신, 삭제 연산으로 프로세스와 테이블 간에 매트릭스를 만들어서 트랜잭션을 분석하는 것은?  
① CASE 분석                          ② 일치 분석  
③ CRUD 분석                          ④ 연관성 분석
49. 다음에서 설명하는 스키마(Schema)는?
- 데이터베이스 전체를 정의한 것으로 데이터 개체, 관계, 제약조건, 접근권한, 무결성 규칙 등을 명세한 것
- ① 개념 스키마                          ② 내부 스키마  
③ 외부 스키마                          ④ 내용 스키마
50. 조건을 만족하는 릴레이션의 수평적 부분집합으로 구성하며, 연산자의 기호는 그리스 문자 시그마( $\sigma$ )를 사용하는 관계대수 연산은?  
① Select                                  ② Project  
③ Join                                      ④ Division
51. 데이터베이스 설계 단계 중 저장 레코드 양식 설계, 레코드 집중의 분석 및 설계, 접근 경로 설계와 관계되는 것은?  
① 논리적 설계                          ② 요구 조건 분석  
③ 개념적 설계                          ④ 물리적 설계
52. 관계형 데이터 모델의 릴레이션에 대한 설명으로 틀린 것은?  
① 모든 속성 값은 원자 값을 갖는다.  
② 한 릴레이션에 포함된 튜플은 모두 상이하다.  
③ 한 릴레이션에 포함된 튜플 사이에는 순서가 없다.  
④ 한 릴레이션을 구성하는 속성 사이에는 순서가 존재한다.
53. 트랜잭션의 실행이 실패하였음을 알리는 연산자로, 트랜잭션이 수행한 결과를 원래의 상태로 원상 복구 시키는 연산은?  
① COMMIT 연산                          ② BACKUP 연산  
③ LOG 연산                                  ④ ROLLBACK 연산
54. 릴레이션 R의 차수가 4이고 카디널리티가 5이며, 릴레이션 S의 차수가 6이고 카디널리티가 7일 때, 두 개의 릴레이션을 카티션 프로덕트한 결과의 새로운 릴레이션의 차수와 카디널리티는 얼마인가?  
① 24, 35                                  ② 24, 12  
③ 10, 35                                  ④ 10, 12

55. 정규화에 대한 설명으로 적절하지 않은 것은?  
① 데이터베이스의 개념적 설계 단계 이전에 수행한다.  
② 데이터 구조의 안정성을 최대화한다.  
③ 중복을 배제하여 삽입, 삭제, 갱신 이상의 발생을 방지한다.  
④ 데이터 삽입 시 릴레이션을 재구성할 필요성을 줄인다.
56. 데이터베이스에서 하나의 논리적 기능을 수행하기 위한 작업의 단위 또는 한꺼번에 모두 수행되어야 할 일련의 연산들을 의미하는 것은?  
① 트랜잭션                                  ② 뷰  
③ 튜플                                      ④ 카디널리티
57. 테이블 두 개를 조인하여 뷰 V\_1을 정의하고, V\_1을 이용하여 뷰 V\_2를 정의하였다. 다음 명령 수행 후 결과로 옳은 것은?
- DROP VIEW V\_1 CASCADE;
- ① V\_1만 삭제된다.  
② V\_2만 삭제된다.  
③ V\_1과 V\_2 모두 삭제된다.  
④ V\_1과 V\_2 모두 삭제되지 않는다.
58. SQL과 관련한 설명으로 틀린 것은?  
① REVOKE 키워드를 사용하여 열 이름을 다시 부여할 수 있다.  
② 데이터 정의어는 기본 테이블, 뷰 테이블, 또는 인덱스 등을 생성, 변경, 제거하는데 사용되는 명령어이다.  
③ DISTINCT를 활용하여 중복 값을 제거할 수 있다.  
④ JOIN을 통해 여러 테이블의 레코드를 조합하여 표현할 수 있다.
59. 다른 릴레이션의 기본키를 참조하는 키를 의미하는 것은?  
① 필드키                                  ② 슈퍼키  
③ 외래키                                  ④ 후보키
60. 데이터 사전에 대한 설명으로 틀린 것은?  
① 시스템 카탈로그 또는 시스템 데이터베이스라고도 한다.  
② 데이터 사전 역시 데이터베이스의 일종이므로 일반 사용자가 생성, 유지 및 수정할 수 있다.  
③ 데이터베이스에 대한 데이터인 메타데이터(Metadata)를 저장하고 있다.  
④ 데이터 사전에 있는 데이터에 실제로 접근하는 데 필요한 위치 정보는 데이터 디렉토리(Data Directory)라는 곳에서 관리한다.
- 제4과목 프로그래밍 언어 활용**
61. Java에서 자료형과 크기의 연결로 틀린 것은?  
① byte - 1Byte                          ② char - 1Byte  
③ int - 4Byte                              ④ double - 8Byte
62. UNIX에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?  
① 상당 부분 C 언어를 사용하여 작성되었으며, 이식성이 우수하다.  
② 사용자는 하나 이상의 작업을 백그라운드에서 수행할 수 있어 여러 개의 작업을 병행 처리할 수 있다.  
③ 셸(Shell)은 프로세스 관리, 기억장치 관리, 입출력 관리 등의 기능을 수행한다.  
④ 두 사람 이상의 사용자가 동시에 시스템을 사용할 수 있어 정보와 유틸리티들을 공유하는 편리한 작업 환경을 제공한다.



63. IPv6에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ① 128비트의 주소 공간을 제공한다.
- ② 인증 및 보안 기능을 포함하고 있다.
- ③ 패킷 크기가 64Kbyte로 고정되어 있다.
- ④ IPv6 확장 헤더를 통해 네트워크 기능 확장이 용이하다.

64. 스크립트 언어가 아닌 것은?

- ① PHP
- ② Cobol
- ③ Basic
- ④ Python

65. OSI 7계층 중 네트워크 계층에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ① 패킷을 발신지로부터 최종 목적지까지 전달하는 책임을 진다.
- ② 한 노드로부터 다른 노드로 프레임 전송하는 책임을 진다.
- ③ 패킷에 발신지와 목적지의 논리 주소를 추가한다.
- ④ 라우터 또는 교환기는 패킷 전달을 위해 경로를 지정하거나 교환 기능을 제공한다.

66. 다음 C언어 프로그램이 실행되었을 때의 결과는?

```
#include <stdio.h>
main() {
    int sum = 0;
    for (int i = 1; i < 20; i *= 2)
        sum += i;
    printf("%d", sum);
}
```

- ① 31
- ② 32
- ③ 100
- ④ 190

67. HRN 방식으로 스케줄링 할 경우, 입력된 작업이 다음과 같을 때 처리되는 작업 순서로 옳은 것은?

작업	대기 시간	서비스(실행)시간
A	5	20
B	40	20
C	15	45
D	20	2

- ① A → B → C → D
- ② A → C → B → D
- ③ D → B → C → A
- ④ D → A → B → C

68. C, Java 언어 등에서 사용되는 예약어로, 반복문 안에서 이후의 문장을 실행하지 않고 제어를 반복문의 처음으로 옮기는 명령어는 무엇인가?

- ① break
- ② continue
- ③ next
- ④ release

69. 3개의 페이지 프레임을 갖는 시스템에서 페이지 참조 순서가 1, 2, 1, 0, 4, 1, 3 일 경우 FIFO 알고리즘에 의한 페이지 교체 시점의 경우 프레임의 최종 상태는?

- ① 1, 2, 0
- ② 2, 4, 3
- ③ 1, 4, 2
- ④ 4, 1, 3

70. 다음 내용이 설명하는 것은?

• 서버 측에서 동적으로 수행되는 페이지를 만들기 위한 언어로 마이크로 소프트웨어에서 제작하였다.  
• Windows 계열에서만 수행 가능한 프로그래밍 언어이다.

- ① 자바스크립트(JAVA Script)
- ② ASP(Active Server Page)
- ③ JSP(Java Server Page)
- ④ 파이썬(Python)

71. 다음 중 IP 버전에 대한 설명 중 틀린 것은?

- ① IPv4는 각 부분을 옥텟으로 구성, 총 32비트로 구성된다.
- ② IPv6는 각 부분을 콜론으로 구분한다.
- ③ IPv4는 네트워크 부분의 길이에 따라 A 클래스에서 E 클래스 까지 총 5단계로 구성되어 있다.
- ④ IPv6는 IPv4에 비해 자료 전송 속도가 느리다.

72. 다음 내용이 설명하는 스크립트 언어는?

• 서버용 스크립트 언어로, Linux, Unix, Windows 운영체제에서 사용 가능하다.  
• C, Java 등과 문법이 유사하므로 배우기 쉬워 웹 페이지 제작에 많이 사용된다.

- ① PHP
- ② Basic
- ③ C#
- ④ Python

73. 다음 중 Myers가 구분한 응집도(Cohesion)의 정도에서 가장 낮은 응집도를 갖는 단계는?

- ① 순차적 응집도(Sequential Cohesion)
- ② 기능적 응집도(Functional Cohesion)
- ③ 시간적 응집도(Temporal Cohesion)
- ④ 우연적 응집도(Coincidental Cohesion)

74. 다음은 Python 프로그램이 실행되었을 때의 결과는?

```
String = 'Conceptual Schema'
r = String[-4:6:-2]
print(r)
```

- ① hSlu
- ② ShmCnep
- ③ ulSh
- ④ penCmhS

75. 교착 상태 발생의 필요 충분 조건이 아닌 것은?

- ① 상호 배제(Mutual Exclusion)
- ② 점유와 대기(Hold and Wait)
- ③ 환형 대기(Circular Wait)
- ④ 선점(Preemption)

76. 다음 중 비선점(Non-Preemptive) 스케줄링에 해당하지 않는 것은?

- ① SJF
- ② HRN
- ③ FCFS
- ④ SRT

77. C언어에서 사용할 수 없는 변수명은?

- ① student2025
- ② text-color
- ③ \_korea
- ④ amount

78. TCP/IP에서 사용되는 논리 주소를 물리 주소로 변환시켜 주는 프로토콜은?

- ① TCP
- ② ARP
- ③ FTP
- ④ IP

79. 라이브러리의 개념과 구성에 대한 설명 중 틀린 것은?

- ① 라이브러리는 필요할 때 찾아서 쓸 수 있도록 모듈화되어 제공되는 프로그램을 말한다.
- ② 프로그래밍 언어에 따라 일반적으로 도움말, 설치 파일, 샘플 코드 등을 제공한다.
- ③ 외부 라이브러리는 프로그래밍 언어가 기본적으로 가지고 있는 라이브러리를 의미하며, 표준 라이브러리는 별도의 파일 설치를 필요로 하는 라이브러리를 의미한다.
- ④ 라이브러리는 모듈과 패키지를 총칭하며, 모듈이 개별 파일이라면 패키지는 파일들을 모아 놓은 폴더라고 볼 수 있다.



80. C언어 라이브러리 중 stdlib.h에 대한 설명으로 옳은 것은?
- ① 문자열을 수치 데이터로 바꾸는 문자 변환함수와 수치를 문자열로 바꿔주는 변환함수 등이 있다.
  - ② 문자열 처리 함수로 strlen()이 포함되어 있다.
  - ③ 표준 입출력 라이브러리이다.
  - ④ 삼각 함수, 제곱근, 지수 등 수학적 함수를 내장하고 있다.

제5과목 : 정보시스템 구축 관리

81. 소프트웨어 개발에서 정보보안 3요소에 해당하지 않는 설명은?
- ① 기밀성 : 인가된 사용자에 대해서만 자원 접근이 가능하다.
  - ② 무결성 : 인가된 사용자에 대해서만 자원 수정이 가능하며 전송 중인 정보는 수정되지 않는다.
  - ③ 가용성 : 인가된 사용자가 가지고 있는 권한 범위 내에서 언제든지 자원 접근이 가능하다.
  - ④ 휘발성 : 인가된 사용자가 수행한 데이터는 처리 완료 즉시 폐기되어야 한다.

82. COCOMO Model 중 기관 내부에서 개발된 중소 규모의 소프트웨어로 일괄 자료 처리나 과학기술 계산용, 비즈니스 자료 처리용으로 5만 라인 이하의 소프트웨어를 개발하는 유형은?
- ① Embedded                      ② Organic
  - ③ Semi-Detached                ④ Semi-Embedded

83. 다음 중 소프트웨어 비용 산정에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?
- ① 소프트웨어의 규모, 인력 등의 요소를 기반으로 개발에 필요한 비용을 예측하는 것이다.
  - ② 소프트웨어 비용 산정 기법에는 상향식, 하향식, 혼합식 기법이 있다.
  - ③ 소프트웨어 비용을 높게 산정할 경우 예산 낭비와 일의 효율성 저하를 초래할 수 있다.
  - ④ 소프트웨어 비용 결정 요소에는 프로젝트 요소, 자원 요소, 생산성 요소가 있다.

84. 취약점 관리를 위한 응용 프로그램의 보안 설정과 가장 거리가 먼 것은?
- ① 서버 관리실 출입 통제
  - ② 실행 프로세스 권한 설정
  - ③ 운영체제의 접근 제한
  - ④ 운영체제의 정보 수집 제한

85. Python을 기반으로 컴포넌트의 재사용과 플러그인화를 강조하여 신속한 개발이 가능하도록 지원하는 프레임워크는?
- ① Spring                            ② Node.js
  - ③ Django                          ④ Codeigniter

86. LOC 기법에 의하여 예측된 총 라인수가 36,000라인, 개발에 참여할 프로그래머가 6명, 프로그래머들의 평균 생산성이 월간 300라인일 때 개발에 소요되는 기간은?
- ① 5개월                            ② 10개월
  - ③ 15개월                          ④ 20개월

87. 우선 랜에서 데이터 전송 시 매체가 비어있음을 확인한 뒤 충돌을 피하기 위해 일정한 시간을 기다린 후 데이터를 전송하는 방법은?
- ① VLAN                            ② STP
  - ③ L2AN                            ④ CSMA/CA

88. 물리적 위협으로 인한 문제에 해당하지 않는 것은?
- ① 화재, 홍수 등 천재지변으로 인한 위협
  - ② 하드웨어 파손, 고장으로 인한 장애
  - ③ 방화, 테러로 인한 하드웨어와 기록장치를 물리적으로 파괴하는 행위
  - ④ 방화벽 설정의 잘못된 조작으로 인한 네트워크, 서버 보안 위협

89. 소프트웨어 개발 모델 중 나선형 모델의 4가지 주요 활동이 순서대로 나열된 것은?

- |           |         |
|-----------|---------|
| ① 계획 수립   | ② 고객 평가 |
| ③ 개발 및 검증 | ④ 위험 분석 |

- ① ①-②-④-③ 순으로 반복
- ② ①-④-③-② 순으로 반복
- ③ ①-②-③-④ 순으로 반복
- ④ ①-③-②-④ 순으로 반복

90. 다음이 설명하는 IT 기술은?

• 컨테이너 응용프로그램의 배포를 자동화하는 오픈소스 엔진이다.  
 • 소프트웨어 컨테이너 안에 응용 프로그램들을 배치시키는 일을 자동화해 주는 오픈 소스 프로젝트이자 소프트웨어로 볼 수 있다.

- ① Stack Guard                      ② Docker
- ③ Cipher Container                ④ Scytale

91. 구조적 방법론에 대한 설명으로 옳은 것은?

- ① 자료(Data) 중심의 방법론이다.
- ② 구성 요소에는 객체, 클래스, 메시지 등이 있다.
- ③ 새로운 기능을 추가하는 것이 간단하여 확장성이 보장된다.
- ④ 분할과 정복(Divide and Conquer) 원리를 적용한다.

92. 다음에서 설명하는 IT 기술은?

• 네트워크를 제어부, 데이터 전달부로 분리하여 네트워크 관리자가 보다 효율적으로 네트워크를 제어, 관리할 수 있는 기술  
 • 기존의 라우터, 스위치 등과 같이 하드웨어에 의존하는 네트워크 체계에서 안정성, 속도, 보안 등을 소프트웨어로 제어, 관리하기 위해 개발됨  
 • 네트워크 장비의 펌웨어 업그레이드를 통해 사용자의 직접적인 데이터 전송 경로 관리가 가능하고, 기존 네트워크에는 영향을 주지 않으면서 특정 서비스의 전송 경로 수정을 통하여 인터넷상에서 발생하는 문제를 처리할 수 있음

- ① SDN(Software Defined Networking)
- ② NFS(Network File System)
- ③ Network Mapper
- ④ AOE Network

93. Secure 코딩에서 입력 데이터의 보안 약점과 관련한 설명으로 틀린 것은?

- ① SQL 삽입 : 사용자의 입력 값 등 외부 입력 값이 SQL 쿼리에 삽입되어 공격
- ② 크로스사이트 스크립트 : 검증되지 않은 외부 입력 값에 의해 브라우저에서 악의적인 코드가 실행
- ③ 운영체제 명령어 삽입 : 운영체제 명령어 파라미터 입력 값이 적절한 사전검증을 거치지 않고 사용되어 공격자가 운영체제 명령어를 조작
- ④ 자원 삽입 : 사용자가 내부 입력 값을 통해 시스템 내에 사용이 불가능한 자원을 지속적으로 입력함으로써 시스템에 과부하



발생

94. DDoS 공격과 연관이 있는 공격 방법은?

- ① Secure shell
- ② Tribe Flood Network
- ③ Nimda
- ④ Deadlock

95. 메모리 상에서 프로그램의 복귀 주소와 변수 사이에 특정 값을 저장해 두었다가 그 값이 변경되었을 경우 오버플로우 상태로 가정하여 프로그램 실행을 중단하는 기술은?

- ① 모드체크                      ② 리커버리 통제
- ③ 시스로그                      ④ 스택가드

96. OSI 7 Layer 전 계층의 프로토콜과 패킷 내부의 콘텐츠를 파악하여 침입 시도, 해킹 등을 탐지하고 트래픽을 조정하기 위한 패킷 분석 기술은?

- ① PLCP(Packet Level Control Processor)
- ② Traffic Distributor
- ③ Packet Tree
- ④ DPI(Deep Packet Inspection)

97. 다음 내용이 설명하는 것은?

• 네트워크상에 광채널 스위치의 이점인 고속 전송과 장거리 연결 및 멀티 프로토콜 기능을 활용  
 • 각기 다른 운영체제를 가진 여러 기종들이 네트워크상에서 동일 저장장치의 데이터를 공유하게 함으로써, 여러 개의 저장장치나 백업 장비를 단일화시킨 시스템

- ① SAN                              ② MBR
- ③ NAC                              ④ NIC

98. Public 메소드로부터 Private 배열이 반환될 경우 발생하는 문제점으로 가장 옳은 것은?

- ① 메소드의 접근이 불가능해진다.
- ② 배열의 주소가 외부로 공개되어 외부에서 접근할 수 있게 된다.
- ③ 시스템의 내부 정보가 노출된다.
- ④ 동기화 오류가 발생한다.

99. SSH(Secure Shell)에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ① SSH의 기본 네트워크 포트는 25번을 사용한다.
- ② 전송되는 데이터는 암호화 된다.
- ③ 키를 통한 인증은 클라이언트의 공개키를 서버에 등록해야 한다.
- ④ 서로 연결되어 있는 컴퓨터 간 원격 명령 실행이나 셸 서비스 등을 수행한다.

100. 프로젝트의 각 작업들이 언제 시작하고 언제 종료되는지에 대한 작업 일정을 막대 도표를 이용하여 표시하는 프로젝트 일정표는?

- ① 간트 차트                      ② 임계 경로 기법
- ③ PERT                            ④ WBS



정답

1. ③	2. ④	3. ②	4. ④	5. ④	6. ①	7. ②	8. ③	9. ①	10. ②
11. ②	12. ①	13. ①	14. ③	15. ①	16. ②	17. ②	18. ④	19. ②	20. ①
21. ①	22. ②	23. ④	24. ②	25. ④	26. ①	27. ③	28. ①	29. ①	30. ②
31. ③	32. ③	33. ④	34. ①	35. ④	36. ④	37. ③	38. ③	39. ④	40. ④
41. ②	42. ④	43. ③	44. ①	45. ①	46. ②	47. ③	48. ③	49. ①	50. ①
51. ④	52. ④	53. ④	54. ③	55. ①	56. ①	57. ③	58. ①	59. ③	60. ②
61. ②	62. ③	63. ③	64. ②	65. ②	66. ①	67. ③	68. ②	69. ④	70. ②
71. ④	72. ①	73. ④	74. ①	75. ④	76. ④	77. ②	78. ②	79. ③	80. ①
81. ④	82. ②	83. ②	84. ①	85. ③	86. ④	87. ④	88. ④	89. ②	90. ②
91. ④	92. ①	93. ④	94. ②	95. ④	96. ④	97. ①	98. ②	99. ①	100. ①

|