



48. 파일 디스크립터에 포함되는 내용이 아닌 것은?
 가. 파일의 내용 나. 파일의 구조
 다. 보조기억장치의 유형 라. 생성 날짜
49. UNIX의 특징으로 옳지 않은 것은?
 가. 다양한 유틸리티 프로그램들이 존재한다.
 나. 이식성이 높다.
 다. 많은 네트워킹 기능을 제공하므로 통신망 관리용으로 적합하다.
 라. 비순환 그래프 디렉터리 구조의 파일 시스템을 갖는다.
50. 분산 운영체제의 구조 중 아래 설명에 해당하는 구조는?
 · 각 사이트는 정확히 다른 두 사이트와 물리적으로 연결되어 있다.
 · 정보 전달 방향은 단방향 또는 양방향일 수 있다.
 · 기본 비용은 사이트의 수에 비례한다.
 · 메시지가 링을 순환할 경우 통신 비용은 증가한다.
- 가. Ring Connection
 나. Hierarchy Connection
 다. Star Connection
 라. Partially Connection
51. 스래싱(Thrashing)에 관한 설명으로 가장 거리가 먼 것은?
 가. 스래싱이 발생하면 CPU가 제 기능을 발휘하지 못한다.
 나. 프로세스가 프로그램 수행에 소요되는 시간보다 페이지 교환에 소요되는 시간이 더 큰 경우를 의미한다.
 다. 스래싱을 방지하기 위해서는 멀티 프로그래밍의 정도(Degree)를 높여야 한다.
 라. 프로세스들이 워킹 셋을 확보하지 못한 결과이다.
52. 다중 처리기 구조 중 강결합 시스템에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?
 가. 프로세서간 통신은 공유 메모리를 통하여 이루어진다.
 나. 각 시스템은 자신만의 독자적인 운영체제와 주기억장치를 가진다.
 다. 다중 처리 시스템이라고도 한다.
 라. 공유 메모리를 차지하려는 프로세서간의 경쟁을 최소화해야 한다.
53. SSTF 방식을 사용할 경우 현재 헤드의 위치는 60이며, 트랙 바깥 쪽 방향으로 진행 중이다. 디스크 대기 큐에 다음과 같은 순서(왼쪽 부터 먼저 도착한 순임)의 액세스 요청이 대기 중일 때 가장 먼저 실행되는 것은? (단, 가장 안쪽 방향의 트랙 번호는 0이다.)
- 대기 큐 : 80, 122, 69, 76, 58
- 가. 58 나. 76 다. 69 라. 80
54. 스레드(Thread)에 관한 설명으로 옳지 않은 것은?
 가. 스레드는 하나의 프로세스 내에서 병행성을 증대시키기 위한 메커니즘이다.
 나. 스레드는 프로세스의 일부 특성을 갖고 있기 때문에 경량(Light Weight) 프로세스라고도 한다.
 다. 스레드는 동일 프로세스 환경에서 서로 독립적인 다중 수행이 불가능하다.
 라. 스레드 기반 시스템에서 스레드는 독립적인 스케줄링의 최소 단위로써 프로세스의 역할을 담당한다.

- 대하여 불법적인 접근방지와 손상 발생 방지를 목적으로 하는 자원보호 방법의 일반적인 기법이 아닌 것은?
 가. 접근 제어 리스트(Access Control List)
 나. 접근 제어 행렬(Access Control Matrix)
 다. 권한 리스트(Capability List)
 라. 권한 제어 행렬(Capability Control Matrix)

56. 4개의 페이지를 수용할 수 있는 주기억장치가 있으며, 초기에는 모두 비어 있다고 가정한다. 다음의 순서로 페이지 참조가 발생할 때, LRU 페이지 교체 알고리즘을 사용할 경우 몇 번의 페이지 결함이 발생하는가?

페이지 참조 순서 : 1, 2, 3, 1, 2, 4, 1, 2, 3

- 가. 3회 나. 4회 다. 5회 라. 6회

57. 로더의 종류 중 별도의 로더 없이 언어 번역 프로그램이 로더의 기능까지 수행하는 방식은?
 가. Absolute Loader
 나. Direct Linking Loader
 다. Dynamic Loading Loader
 라. Compile And Go Loader

58. 보안 매커니즘 중 데이터를 송수신한 자가 송수신 사실을 부인할 수 없도록 송수신 증거를 제공하는 것은?
 가. 인증 나. 암호화
 다. 부인 방지 라. 위험 탐지

59. 운영체제의 목적으로 거리가 먼 것은?
 가. 응답시간 증가 나. 사용자 인터페이스 제공
 다. 주변장치 관리 라. 신뢰성 향상

60. 공간 구역성(Spatial Locality)과 밀접한 관계가 있는 것은?
 가. 스택(Stack)
 나. 순환(Looping)
 다. 배열 순례(Array Traversal)
 라. 부프로그램(Subprogram)

제4과목 소프트웨어 공학

61. 프로젝트 일정 관리시 사용하는 간트(Gantt) 차트에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?
 가. 막대로 표시하며, 수평 막대의 길이는 각 태스크의 기간을 나타낸다.
 나. 이정표, 기간, 작업, 프로젝트 일정을 나타낸다.
 다. 시간선(Time-line) 차트라고도 한다.
 라. 작업들 간의 상호 관련성, 결정 경로를 표시한다.
62. 유지보수의 종류 중 소프트웨어 재공학과 가장 관계되는 것은?
 가. Adaptive Maintenance
 나. Perfective Maintenance
 다. Preventive Maintenance
 라. Corrective Maintenance



97. 다음이 설명하고 있는 프로토콜은?

각 컴퓨터에서 IP 관리를 쉽게 하기 위한 프로토콜이며, TCP/IP 통신을 실행하기 위해 필요한 정보를 자동적으로 할당, 관리하기 위한 통신 규약으로서 RFC 1541에 규정되어 있다.

- 가. LDP 나. DHCP
다. ARP 라. RTCP

98. Go-Back-N ARQ와 Selective Repeat ARQ에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- 가. Go-Back-N ARQ는 오류 발생 이후의 모든 프레임은 재요청한다.
나. Selective Repeat ARQ는 버퍼의 사용량이 상대적으로 크다.
다. Go-Back-N ARQ는 프레임의 송신 순서와 수신 순서가 동일해야 수신이 가능하다.
라. Selective Repeat ARQ는 여러 개의 프레임을 묶어서 수신 확인을 한다.

99. 인터-네트워킹(Inter-Networking)을 위해 사용되는 네트워크 장비로 가장 거리가 먼 것은?

- 가. 리피터(Repeater) 나. 게이트웨이(Gateway)
다. 라우터(Router) 라. 증폭기(Amplifier)

100. 회선 교환과 패킷 교환에 대한 설명으로 옳은 것은?

- 가. 회선 교환은 실시간 전송이 이루어지지 않는다.
나. 패킷 교환은 데이터 속도와 코드 변환이 불가능하다.
다. 회선 교환은 호 설정 이후 에러 제어 기능을 제공한다.
라. 패킷 교환은 저장-전달 방식을 사용한다.



정답

1. 라	2. 나	3. 다	4. 라	5. 라	6. 다	7. 다	8. 나	9. 나	10. 라
11. 다	12. 다	13. 라	14. 나	15. 다	16. 가	17. 가	18. 다	19. 라	20. 라
21. 라	22. 다	23. 라	24. 라	25. 나	26. 다	27. 라	28. 나	29. 나	30. 라
31. 나	32. 라	33. 다	34. 다	35. 라	36. 가	37. 나	38. 나	39. 가	40. 라
41. 다	42. 나	43. 다	44. 다	45. 라	46. 라	47. 나	48. 가	49. 라	50. 가
51. 다	52. 나	53. 가	54. 다	55. 라	56. 나	57. 라	58. 다	59. 가	60. 다
61. 라	62. 다	63. 나	64. 다	65. 가	66. 다	67. 라	68. 가	69. 다	70. 가
71. 라	72. 가	73. 라	74. 나	75. 라	76. 가	77. 가	78. 라	79. 라	80. 가
81. 나	82. 다	83. 다	84. 라	85. 다	86. 라	87. 라	88. 가	89. 라	90. 나
91. 다	92. 가	93. 라	94. 나	95. 가	96. 나	97. 나	98. 라	99. 라	100. 라