



2005년부터 2025년까지 20년 기출 문제와 모의고사 문제를 한곳에서 내려받고, 사이트에서 바로 접속해 직접 풀어볼 수 있습니다. 회차별 복습과 실전 연습, 취약 파트 점검까지 <https://morningstudy.com/engineer/>에서 편하게 활용해 보세요. 오른쪽 위 QR 코드를 폰으로 찍으면 곧바로 접속할 수 있습니다.

제1과목 소프트웨어 설계

1. 소프트웨어 공학에서 워크스루(Walkthrough)에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ① 사용사례를 확장하여 명세하거나 설계 다이어그램, 원시코드, 테스트 케이스 등에 적용할 수 있다.
- ② 복잡한 알고리즘 또는 반복, 실시간 동작, 병행 처리와 같은 기능이나 동작을 이해하려고 할 때 유용하다.
- ③ 인스펙션(Inspection)과 동일한 의미를 가진다.
- ④ 단순한 테스트 케이스를 이용하여 프로덕트를 수작업으로 수행해 보는 것이다.

2. 애자일 방법론에 해당하지 않는 것은?

- ① 기능 중심 개발 ② 개발 및 검증
- ③ 익스트림 프로그래밍 ④ 칸반

3. 익스트림 프로그래밍에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ① 대표적인 구조적 방법론 중 하나이다.
- ② 소규모 개발 조직이 불확실하고 변경이 많은 요구를 접하였을 때 적절한 방법이다.
- ③ 익스트림 프로그래밍을 구동시키는 원리는 상식적인 원리와 경험을 최대한 끌어 올리는 것이다.
- ④ 구체적인 실천 방법을 정의하고 있으며, 개발 문서 보다는 소스 코드에 중점을 둔다.

4. 럼바우(Rumbaugh) 분석 기법에서 정보 모델링이라고도 하며, 시스템에서 요구되는 객체를 찾아내어 속성과 연산 식별 및 객체들 간의 관계를 규정하여 다이어그램을 표시하는 모델링은?

- ① Object ② Dynamic
- ③ Function ④ Static

5. 설계 기법 중 하향식 설계 방법과 상향식 설계 방법에 대한 비교 설명으로 가장 옳지 않은 것은?

- ① 하향식 설계에서는 통합 검사 시 인터페이스가 이미 정의되어 있어 통합이 간단하다.
- ② 하향식 설계에서 레벨이 낮은 데이터 구조의 세부 사항은 설계 초기 단계에서 필요하다.
- ③ 상향식 설계는 최하위 수준에서 각각의 모듈들을 설계하고 이러한 모듈이 완성되면 이들을 결합하여 검사한다.
- ④ 상향식 설계에서는 인터페이스가 이미 성립되어 있지 않더라도 기능 추가가 쉽다.

6. 요구사항 명세에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ① 분석된 요구사항을 바탕으로 모델을 작성하고 문서화하는 것이다.
- ② 기능 요구사항은 빠짐없이 완전하고 명확하게 기술해야 한다.
- ③ 잘못된 부분이 확인될 경우 그 내용을 요구사항 정의서에서 추적할 수 있어야 한다.
- ④ 구체적인 명세를 위해 자료 사전(DD)이 사용될 수 있다.

7. 바람직한 소프트웨어 설계 지점이 아닌 것은?

- ① 결합도를 최소화하고 응집도를 최대화한다.
- ② 복잡도와 중복성을 줄이고 일관성을 유지시킨다.
- ③ 하나의 입구와 하나의 출구를 갖도록 해야 한다.
- ④ 모듈의 크기를 가능한 작게 구성하여 병행성 수준을 높여야 한다.

8. UML(Unified Modeling Language)에 대한 설명 중 틀린 것은?

- ① 기능적 모델은 사용자 측면에서 본 시스템 기능이며, UML에서는 Use Case Diagram을 사용한다.
- ② 정적 모델은 객체, 속성, 연관관계, 오퍼레이션의 시스템의 구조를 나타내며, UML에서는 Class Diagram을 사용한다.
- ③ 동적 모델은 시스템의 내부 동작을 말하며, UML에서는 Sequence Diagram, State Diagram, Activity Diagram을 사용한다.
- ④ State Diagram은 객체들 사이의 메시지 교환을 나타내며, Sequence Diagram은 하나의 객체가 가진 상태와 그 상태의 변화에 의한 동작 순서를 나타낸다.

9. 코드 설계에서 일정한 일련번호를 부여하는 방식의 코드는?

- ① 연상 코드 ② 블록 코드
- ③ 순차 코드 ④ 표의 숫자 코드

10. 시스템의 구성 요소로 볼 수 없는 것은?

- ① Process ② Feedback
- ③ Maintenance ④ Control

11. 파이프 필터 형태의 소프트웨어 아키텍처에 대한 설명으로 옳은 것은?

- ① 노드와 간선으로 구성된다.
- ② 서브시스템이 입력 데이터를 받아 처리하고 결과를 다음 서브시스템으로 넘겨주는 과정을 반복한다.
- ③ 계층 모델이라고도 한다.
- ④ 3개의 서브시스템(모델, 뷰, 제어)으로 구성되어 있다.

12. 데이터 흐름도(DFD)의 구성 요소에 포함되지 않는 것은?

- ① Data Flow ② Data Dictionary
- ③ Process ④ Data Store



정답

1. ③	2. ②	3. ①	4. ①	5. ④	6. ④	7. ④	8. ④	9. ③	10. ③
11. ②	12. ②	13. ①	14. ②	15. ②	16. ③	17. ④	18. ①	19. ①	20. ②
21. ③	22. ①	23. ③	24. ②	25. ③	26. ①	27. ④	28. ④	29. ②	30. ④
31. ①	32. ①	33. ③	34. ①	35. ①	36. ②	37. ②	38. ④	39. ②	40. ③
41. ②	42. ②	43. ①	44. ①	45. ①	46. ③	47. ③	48. ③	49. ④	50. ④
51. ③	52. ②	53. ①	54. ②	55. ②	56. ①	57. ③	58. ③	59. ④	60. ①
61. ①	62. ①	63. ②	64. ④	65. ③	66. ④	67. ③	68. ④	69. ③	70. ②
71. ①	72. ④	73. ③	74. ③	75. ③	76. ①	77. ②	78. ①	79. ④	80. ①
81. ④	82. ①	83. ②	84. ②	85. ②	86. ④	87. ①	88. ④	89. ④	90. ③
91. ④	92. ①	93. ②	94. ①	95. ④	96. ②	97. ①	98. ②	99. ②	100. ②

|