



19. 공통 모듈에 대한 명세 기법 중 해당 기능에 대해 일관되게 이해되고 한 가지로 해석될 수 있도록 작성하는 원칙은?

- ① 상호작용성 ② 명확성
- ③ 독립성 ④ 내용성

20. UML 모델에서 사용하는 Structural Diagram에 속하지 않은 것은?

- ① Class Diagram ② Object Diagram
- ③ Component Diagram ④ Activity Diagram

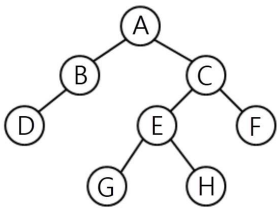
제2과목 : 소프트웨어 개발

21. 평가 점수에 따른 성적부여는 다음 표와 같다. 이를 구현한 소프트웨어를 경계 값 분석 기법으로 테스트 하고자 할 때 다음 중 테스트 케이스의 입력 값으로 옳지 않은 것은?

평가점수	성적
80~100	A
60~79	B
0~59	C

- ① 59 ② 80
- ③ 90 ④ 101

22. 다음 트리의 차수(degree)와 단말 노드(terminal node)의 수는?



- ① 차수 : 4, 단말 노드 : 4
- ② 차수 : 2, 단말 노드 : 4
- ③ 차수 : 4, 단말 노드 : 8
- ④ 차수 : 2, 단말 노드 : 8

23. 검증 검사 기법 중 개발자의 장소에서 사용자가 개발자가 앞에서 행하는 기법이며, 일반적으로 통제된 환경에서 사용자와 개발자가 함께 확인하면서 수행되는 검사는?

- ① 동치 분할 검사 ② 형상 검사
- ③ 알파 검사 ④ 베타 검사

24. 하향식 통합에 있어서 모듈 간의 통합 시험을 위해 일시적으로 필요한 조건만을 가지고 임시로 제공되는 시험용 모듈을 무엇이라고 하는가?

- ① Stub ② Driver
- ③ Procedure ④ Function

25. 소프트웨어 품질 측정을 위해 개발자 관점에서 고려해야 할 항목으로 거리가 먼 것은?

- ① 정확성 ② 무결성
- ③ 사용성 ④ 간결성

26. 소프트웨어 테스트에서 오류의 80%는 전체 모듈의 20% 내에서 발견된다는 법칙은?

- ① Brooks의 법칙 ② Boehm의 법칙
- ③ Pareto의 법칙 ④ Jackson의 법칙

27. 디지털 저작권 관리(DRM)의 기술 요소가 아닌 것은?

- ① 크랙 방지 기술 ② 정책 관리 기술
- ③ 암호화 기술 ④ 방화벽 기술

28. 인터페이스 보안을 위해 네트워크 영역에 적용될 수 있는 솔루션과 거리가 먼 것은?

- ① IPSec ② SMTP
- ③ SSL ④ S-HTTPS

29. 인터페이스 구현 검증도구 중 아래에서 설명하는 것은?

• 서비스 호출, 컴포넌트 재사용 등 다양한 환경을 지원하는 테스트 프레임워크
 • 각 테스트 대상 분산 환경에 데몬을 사용하여 테스트 대상 프로그램을 통해 테스트를 수행하고, 통합하여 자동화하는 검증 도구

- ① xUnit ② STAF
- ③ FitNesse ④ RubyNode

30. SW 패키징 도구 활용 시 고려 사항과 거리가 먼 것은?

- ① 패키징 시 사용자에게 배포되는 SW이므로 보안을 고려한다.
- ② 사용자 편의성을 위한 복잡성 및 비효율성 문제를 고려한다.
- ③ 보안상 단일 기종에서만 사용할 수 있도록 해야 한다.
- ④ 제품 SW종류에 적합한 암호화 알고리즘을 적용한다.

31. 소프트웨어 형상 관리의 의미로 적절한 것은?

- ① 비용에 관한 사항을 효율적으로 관리하는 것
- ② 개발 과정의 변경 사항을 관리하는 것
- ③ 테스트 과정에서 소프트웨어를 통합하는 것
- ④ 개발 인력을 관리하는 것

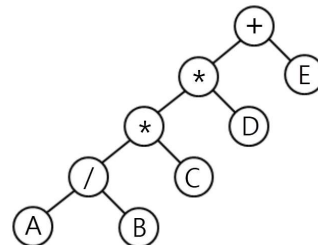
32. White Box Testing에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① Base Path Testing, Boundary Value Analysis가 대표적인 기법이다.
- ② Source Code의 모든 문장을 한 번 이상 수행함으로써 진행된다.
- ③ 모듈 안의 작동을 직접 관찰할 수 있다.
- ④ 산출물의 각 기능별로 적절한 프로그램의 제어구조에 따라 선택, 반복 등의 부분들을 수행함으로써 논리적 경로를 점검한다.

33. 외계인 코드(Alien Code)에 대한 설명으로 옳은 것은?

- ① 프로그램의 로직이 복잡하여 이해하기 어려운 프로그램을 의미한다.
- ② 아주 오래되거나 참고문서 또는 개발자가 없어 유지보수 작업이 어려운 프로그램을 의미한다.
- ③ 오류가 없어 디버깅 과정이 필요 없는 프로그램을 의미한다.
- ④ 사용자가 직접 작성한 프로그램을 의미한다.

34. 다음 트리를 전위 순회(Preorder Traversal)한 결과는?



- ① + * A B / * C D E



정답

1. ②	2. ②	3. ④	4. ①	5. ③	6. ④	7. ④	8. ③	9. ③	10. ③
11. ③	12. ①	13. ②	14. ①	15. ④	16. ①	17. ③	18. ④	19. ②	20. ④
21. ③	22. ②	23. ③	24. ①	25. ④	26. ③	27. ④	28. ②	29. ②	30. ③
31. ②	32. ①	33. ②	34. ④	35. ③	36. ④	37. ①	38. ④	39. ③	40. ①
41. ①	42. ③	43. ②	44. ④	45. ②	46. ①	47. ③	48. ①	49. ①	50. ③
51. ②	52. ④	53. ①	54. ①	55. ①	56. ②	57. ④	58. ②	59. ②	60. ④
61. ④	62. ④	63. ②	64. ③	65. ①	66. ①	67. ①	68. ④	69. ②	70. ④
71. ④	72. ②	73. ②	74. ③	75. ③	76. ③	77. ④	78. ③	79. ②	80. ①
81. ③	82. ①	83. ④	84. ④	85. ①	86. ②	87. ①	88. ①	89. ①	90. ①
91. ①	92. ④	93. ②	94. ④	95. ②	96. ④	97. ①	98. ②	99. ①	100. ④

|