

프로그래밍언어론

문 1. C++ 언어에서 클래스를 정의할 때 각 멤버들의 접근 권한 부여에 사용할 수 없는 것은?

- ① public
- ② derived
- ③ private
- ④ protected

문 2. 다음 계산식을 Postfix 표기법으로 옳게 표현한 것은?

A * B + C * D

- ① AB * CD * +
- ② ABCD * * +
- ③ + * AB * CD
- ④ * AB + * CD

문 3. HTML 문서 작성시 하이퍼링크로 설정된 텍스트를 선택(클릭)했을 때 선택된 텍스트의 색을 변하게 하는 속성은?

- ① alink
- ② blink
- ③ plink
- ④ olink

문 4. 비주얼 베이직에서 기본적으로 제공되는 자료형(data type)이 아닌 것은?

- ① Float
- ② Long
- ③ Currency
- ④ Date

문 5. 컴파일러의 구성요소가 아닌 것은?

- ① 구문분석기(syntax analyzer)
- ② 의미분석기(semantic analyzer)
- ③ 코드생성기(code generator)
- ④ 질의분석기(query analyzer)

문 6. 다음 비주얼 베이직 프로그램 실행 후 Command1 버튼을 클릭했을 때 출력되는 값은?

```
Private Sub Command1_Click()
    Dim a As Integer
    a = Len("Visual Basic")
    Print a
End Sub
```

- ① 10
- ② 11
- ③ 12
- ④ 13

문 7. 프로그래밍 언어 패러다임에 속하지 않는 것은?

- ① 객체지향 프로그래밍
- ② 함수형 프로그래밍
- ③ 논리형 프로그래밍
- ④ 수리형 프로그래밍

문 8. 다음 C++ 프로그램의 실행 결과는?

```
#include<iostream.h>

void f()
{
    static int n = 0;
    cout << ++n;
}

void main()
{
    for(int k = 0; k < 3; k++)
        f();
}
```

- ① 000
- ② 012
- ③ 111
- ④ 123

문 9. 다음 C++ 프로그램에서 a[2]의 값 6을 출력하기 위하여 ㉠에 들어갈 내용으로 옳바른 것은?

```
#include<iostream.h>

void main()
{
    int a[5] = { 5, 4, 6, 7, 3 };
    int *pa = a;

    cout << ㉠ ;
}
```

- ① pa + 2
- ② *pa + 2
- ③ *(pa + 2)
- ④ &pa + 2

문 10. HTML 태그 또는 속성이 잘못 사용된 것은?

- ① ^{text}
- ② detail
- ③
- ④ <center> title </center>

문 11. HTML 태그 속성에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① bgcolor는 표 전체 또는 선택된 셀의 배경이미지를 지정하는 속성이다.
- ② align은 문자열이나 그림의 위치에 대한 정렬방법을 지정하는 속성이다.
- ③ face는 폰트의 종류를 지정하는 속성이다.
- ④ noresize는 마우스 드래그를 사용해서 프레임 크기를 변경할 수 없도록 하는 속성이다.

문 12. 객체지향 언어로만 묶인 것은?

- ① JAVA, C
- ② JAVA, C++
- ③ FORTRAN, C
- ④ FORTRAN, C++

문 13. 비주얼 베이직 프로그램에서 주석을 작성하는 방법으로 옳은 것은?

- ① /* 주석 */
- ② (* 주석 *)
- ③ ' 주석
- ④ <!-- 주석 -->

문 14. 다음 자바 프로그램 실행 시 출력되는 문자가 아닌 것은?

```
class ExceptionTest
{
    ExceptionTest() {
        try {
            method();
            System.out.println(" A ");
        }catch(Exception e ) {
            System.out.println(" B ");
        }finally {
            System.out.println(" C ");
        }
        System.out.println(" D ");
    }
    void method() { }
    public static void main(String[] args) {
        ExceptionTest t = new ExceptionTest();
    }
}
```

- ① A
- ② B
- ③ C
- ④ D

문 15. 다음 FORTRAN 문장들을 순차적으로 실행하였을 때 J에 저장되는 값은?

```
K = 10
A = 15.3
K = K + A
J = K - 10
```

- ① 15
- ② 15.3
- ③ 25
- ④ 25.3

문 16. 다음 자바 프로그램의 실행 결과는?

```
class AA {
    int d1;
    int s;
    AA(int s1){
        s = s1;
        d1 = s * s;
    }
}

class BB extends AA {
    int d2;
    int t;
    BB(int s1, int t1){
        super(s1);
        t = t1;
        d2 = t * t;
    }
}

public class Test{
    public static void main(String args[]){
        BB myTest = new BB(10, 20);
        System.out.println("Result1 : " + myTest.d1);
        System.out.println("Result2 : " + myTest.d2);
    }
}
```

- ① Result1 : 100
Result2 : 100
- ② Result1 : 100
Result2 : 400
- ③ Result1 : 400
Result2 : 100
- ④ Result1 : 400
Result2 : 400

문 17. 다음 C 프로그램의 실행 결과는?

```
#include<stdio.h>

void main()

{
    int a = 3 + 5, b = 1, c;

    int ap, bp;

    ap = a++;

    bp = ++b;

    b = 3 * (ap == 8);

    c = 5 * (ap != 8);

    printf("%d %d %d %d %d", a, b, c, ap, bp);

}
```

- ① 8 2 5 9 2
② 8 3 0 8 1
③ 9 2 5 9 1
④ 9 3 0 8 2

문 18. 컴파일 시 오류가 없는 자바 프로그램 코드는?

- ```

① public class Test extends Student, Faculty {
 int a;
 public Test() {
 }
}

② public class Test {
 double width, height;
 public Test(double width) {
 this.width = width;
 }
 public Test(double width, double height) {
 this.height = height;
 this(width);
 }
}

③ public class Test {
 int n = m + 100;
 int m = 100;
}

④ public class Test {
 static int n;
 public Test() {
 n = 200;
 }
}

```

문 19. 다음 비주얼 베이직 프로그램을 실행하였을 때 출력되는 Sum의 값은?

```
Private Sub Main()
 Dim I As Integer
 Dim Sum As Integer
 Sum = 0
 For I = 1 To 10
 Sum = Sum + I
 Next I
 MsgBox Sum
End Sub
```

- ① 1                      ② 55  
③ 65                    ④ 70

문 20. 다음 C 프로그램의 실행 결과는?

```
#include<stdio.h>

int funcA(int n)
{
 static int s = 1;
 s *= n;
 return s;
}

int funcB(int n)
{
 int s = 1;
 s *= n;
 return s;
}

void main()
{
 int s1, s2;
 s1 = funcA(2);
 printf("F1 = %d, ", s1);
 s1 = funcA(3);
 printf("F2 = %d, ", s1);
 s2 = funcB(2);
 printf("F3 = %d, ", s2);
 s2 = funcB(3);
 printf("F4 = %d", s2);
}
```

- ①  $F_1 = 1, F_2 = 3, F_3 = 2, F_4 = 3$
- ②  $F_1 = 1, F_2 = 3, F_3 = 3, F_4 = 2$
- ③  $F_1 = 2, F_2 = 6, F_3 = 2, F_4 = 3$
- ④  $F_1 = 2, F_2 = 6, F_3 = 3, F_4 = 2$